#### 下落时间调整

**50人场：**

50人时:1s

25人时：0.4s

5人时：0.17s

2s时：0.1s

**10人场：**

10人时：1s

8人时：0.4s

5人时：0.17s

2人时：0.1s

**1V1:**

40s增加一次，一直到0.1s的最大级。

#### 2.攻击加成规则

最后一次为踢墙操作并且有消行算攻击加成：（增加T-SPIN艺术字）

消除一行：当前攻击行数算2行

消除两行：当前攻击行数算4行

消除三行:当前攻击行数算6行

消除四行:当前攻击行数算8行

全消：当前攻击行算为全消行数\*5 （弹出PERFECT动画）

#### 3.音效

别人互相攻击时，不播放音效，只播放动画。攻击音效只在被人攻击我和我攻击别人时播放。